\*\*Rapport sur le Projet Web : Application de Gestion des Tâches\*\*

\*\*1. Parties Prenantes\*\*

Les parties prenantes de ce projet comprennent :

- Les développeurs : Responsables de la conception, du développement et de la maintenance de l'application.

- Les utilisateurs finaux : Personnes qui utiliseront l'application pour gérer leurs tâches quotidiennes.

- Le client : Entité ou individu commanditaire du projet, déterminant les besoins et les fonctionnalités attendues de l'application.

\*\*2. Objectif du Projet\*\*

L'objectif principal de ce projet est de fournir une plateforme conviviale et intuitive permettant aux utilisateurs de gérer efficacement leurs tâches. Les objectifs spécifiques comprennent :

- Permettre aux utilisateurs de créer de nouvelles tâches.

- Offrir la possibilité de modifier les détails des tâches existantes.

- Permettre aux utilisateurs de marquer une tâche comme terminée ou non terminée.

- Fournir des fonctionnalités de tri et de filtrage pour organiser les tâches selon différents critères.

- Assurer la sécurité et la confidentialité des données des utilisateurs.

\*\*3. Exigences Fonctionnelles\*\*

Les exigences fonctionnelles de l'application incluent :

- Système d'authentification des utilisateurs.

- Interface utilisateur conviviale pour la création, la modification et la suppression de tâches.

- Fonctionnalités de marquage des tâches comme terminées ou non terminées.

- Options de tri et de filtrage pour organiser les tâches par date, priorité, etc.

- Capacité à attribuer des étiquettes ou des catégories aux tâches.

- Notifications pour les tâches à venir ou en retard.

\*\*4. Exigences Non Fonctionnelles\*\*

Les exigences non fonctionnelles comprennent :

- Performance : L'application doit être réactive et fournir une expérience utilisateur fluide même lorsqu'elle est utilisée avec un grand nombre de tâches.

- Sécurité : Les données des utilisateurs doivent être sécurisées et protégées contre les accès non autorisés.

- Convivialité : L'interface utilisateur doit être intuitive et facile à naviguer, même pour les utilisateurs novices.

- Disponibilité : L'application doit être disponible et accessible à tout moment, avec une disponibilité minimale programmée pour la maintenance.

\*\*5. Démarche pour la Réalisation du Projet\*\*

La réalisation du projet suivra les étapes suivantes :

1. Analyse des besoins et des fonctionnalités attendues en collaboration avec le client.

2. Conception de l'architecture de l'application, y compris la base de données et l'interface utilisateur.

3. Développement des fonctionnalités de base de l'application, en se concentrant sur la création, la modification et la suppression de tâches.

4. Implémentation des fonctionnalités avancées telles que le marquage des tâches, le tri, le filtrage, etc.

5. Tests unitaires et d'intégration pour assurer la qualité et la fiabilité du logiciel.

6. Déploiement de l'application sur un serveur web sécurisé et configuration de l'environnement de production.

7. Formation des utilisateurs finaux et support post-déploiement pour résoudre les problèmes et répondre aux questions éventuelles.